



Empresas

25 de Noviembre de 2009

Un proyecto de investigación propone soluciones para mejorar la accesibilidad del patrimonio cultural español

La rehabilitación del Patrimonio construido representa un volumen de negocio de 1.750 millones de euros anuales

Una plataforma sobre-elevada que permite el acceso en silla de ruedas a unas ruinas que presentan un suelo irregular o un ascensor que se puede instalar en lugares de espacios reducidos, son algunos de los prototipos planteados en la última reunión del **Proyecto PATRAC** para mejorar la accesibilidad en el patrimonio cultural español.

España es el segundo país del mundo en número de monumentos y el primero en lugares declarados Patrimonio de la Humanidad por la UNESCO. La importancia del turismo cultural en nuestro país y el peso que representa en el sector de la construcción la rehabilitación del Patrimonio -con un volumen de negocio de unos 1.750 millones de euros anuales-, ha llevado a este sector a tener en cuenta cada vez más las necesidades y preferencias de los turistas.

El **Proyecto PATRAC** persigue dar respuesta a las necesidades de accesibilidad que presentan los turistas mayores -cada vez más numerosos por el paulatino envejecimiento de la población-, pero también de las personas con algún tipo de discapacidad, los padres con carritos de bebés o las personas obesas con dificultades para desplazarse, entre otros.

La accesibilidad del Patrimonio se concibe en esta iniciativa como la capacidad de éste para ser conocido y disfrutado por el mayor número de personas en condiciones de confort y seguridad óptimas, teniendo en cuenta la movilidad, comunicación, comprensión y uso de los medios necesarios para su disfrute por el visitante.

El **Instituto de Biomecánica de Valencia (IBV)**, en colaboración con la empresa Azteca, dedicada a la comercialización de recubrimientos para el hábitat, trabajan conjuntamente en el diseño de un pavimento cerámico que permite incluir señalética y cualquier tipo de imágenes dentro de la propia baldosa, con la posibilidad de reproducir el suelo original en caso de utilizarse para salvar un acceso irregular. Un ejemplo es la recreación virtual realizada en la ermita del Cristo de la Luz de Toledo donde, para permitir la accesibilidad a una calzada romana, se propone una plataforma sobre-elevada con un pavimento cerámico que simula el mismo suelo de la calzada facilitando la visita a las ruinas, al tiempo que se preserva la conservación del monumento con una intervención poco invasiva.



Otra línea de trabajo propone el desarrollo de entornos inteligentes para facilitar el acceso intelectual y físico al Patrimonio, mediante la instalación de sensores y un soporte móvil que ofrece información en función de las necesidades del visitante, indicándole por ejemplo los accesos habilitados con rampas o ascensores si lleva silla de ruedas o un carrito de bebé.

Asimismo, durante la última reunión de los socios de **PATRAC**, se ha destacado el desarrollo de una aplicación informática ACC3DE dirigida a los responsables de intervenir en entornos patrimoniales, que permite diagnosticar las condiciones de accesibilidad, detectar los puntos negros donde la intervención es más necesaria y simular con tecnologías de realidad virtual la mejora de accesibilidad propuesta.

El **Proyecto PATRAC** está cofinanciado por el Ministerio de Ciencia e Innovación a través del Plan Nacional de I+D+I, dentro del programa de Proyectos Científico- Tecnológicos Singulares y de Carácter Estratégico, y por la Unión Europea a través de los fondos FEDER.

Los socios de este proyecto, coordinado por GEOCISA, son Centros Tecnológicos: Instituto de Biomecánica de Valencia, Labein-Tecnalia e ITMA, Grandes empresas: Ibermática, I3B, Acciona, Orona EIC, Orona y Andamios IN, PYMES: BJ Adaptaciones, DDM Arquitectos, Ilitia y Azteca, Organismos públicos de Investigación: ACCEPLAN-UAB, Universidad Politécnica de Madrid, Universidad Politécnica de Cataluña y Universidad de Valladolid y la Fundación ACS.