

IBERMÁTICA DA UN PASO MÁS EN SU COMPROMISO CON LA INNOVACIÓN CON UN JUEGO DE MESA EN CUYO DESARROLLO SE AGLUTINAN ALGUNOS DE LOS CONCEPTOS MÁS RELEVANTES EN LA GESTIÓN EMPRESARIAL

# Ibermática crea un juego que estimula los procesos de la innovación

Conjugar sobre un tablero de juego conceptos de gestión empresarial como estrategia, cooperación, adaptación al cambio, anticipación, conocimiento, audacia u oportunidad es algo que, en opinión de Ibermática, anima a las empresas a innovar para afrontar la crisis, para lo que es necesario sumergirse en el espacio de la sorpresa y el estímulo, en donde, precisamente, el juego tiene su hábitat natural.

Enkidu, el viajero del tiempo, es un juego con el que la firma quiere ofrecer una visión sobre cómo afrontar, desde el espíritu de la innovación, los diferentes retos y situaciones que se plantean en cualquier actividad de la vida, ya sea dentro o fuera del ámbito profesional. Es un juego sobre la incertidumbre, el cambio y la cooperación, en el que los jugadores deben mirar más allá de su propio beneficio si quieren ganar la partida.

Sin duda, una original iniciativa en la que se combinan piezas fundamentales en cualquier espacio de innovación: azar, cooperación, riesgos, cambios en el entorno, oportunidades... El objetivo de esta singular creación de la

firma es estimular la capacidad de innovación de los "jugadores", porque la innovación es la baza fundamental para afrontar la complicada coyuntura económica actual y retomar cuanto antes la senda del crecimiento.

Más que un juego es una experiencia que, en un contexto de entretenimiento y diversión, pretende reflejar muchas de las situaciones a las que las personas se enfrentan cada día, y que se pueden superar gracias a una estrategia acertada basada en una actitud innovadora. Ibermática parte de la idea de que el primer espacio que se debe activar para innovar es el de la sorpresa y el estímulo.

## IV ENCUENTRO DE INNOVACIÓN

La presentación del juego se realizó con ocasión del IV Encuentro Anual de Innovación organizado por Ibermática. Un acto que por su forma, contenido y capacidad de sorprender, se ha convertido ya en todo un referente en el calendario empresarial.

La jornada, titulada La innovación entra en juego, se celebró en el Bilbao Exhibition Centre (BEC) de Barakaldo, y sorprendió a los más de 500



Ibermática convirtió el Bilbao Exhibition Centre en una enorme sala de juego y en el primer espacio de innovación

asistentes con una dinámica muy participativa. Así, el BEC se convirtió en una enorme sala de juego o, lo que es lo mismo, en el primer espacio de innovación. Sentados en torno a medio centenar de mesas preparadas para la ocasión, todos han podido jugar a Enkidu, el viajero del tiempo, y sumergirse por un instante en una aventura donde ha aflorado la sorpresa, la estrategia, la creatividad, la cooperación, y por supuesto, la diversión.

El evento contó con la par-

ticipación de un selecto grupo de profesionales, destacados cada uno en su disciplina, que han debatido sobre el juego y la innovación. Entre ellos, la escritora Toti Martínez de Lezea, los ingenieros Javier Rui-Wamba y Gabriel Ferraté, el creador de juegos Oriol Comas, el glaciólogo Adolfo Eraso, el sacerdote Luis de Lezama, el arqueólogo Eudald Carbonell, el filósofo Daniel Innerarity, el cocinero Andoni Luis Aduriz o el economista Juan Urrutia.