



SANTOS CIRILO

Jugando para innovar

Ibermática convirtió ayer su cuarto encuentro anual de innovación, celebrado esta vez en el BEC baracaldés, en un gran tablero. La compañía vasca de servicios en tecnologías de la información quiso esta vez centrar su cita en la idea del juego, que combina conceptos claves para innovar: el azar, la cooperación, el riesgo, la negociación,... Y para ello, nada mejor que crear un nuevo juego de mesa, desarrollado por Oriol Comas: *Enkidu, el viajero del*

tiempo. Partiendo de la epopeya de Gilgamesh, 'el juego, que saldrá a la venta, sigue los pasos de Enkidu, un historiador del futuro que viaja en una máquina del tiempo a la antigua Sumeria para descubrir un secreto. Y a jugar se dedicaron los cerca de medio millar de empresarios y directivos que participaron en la jornada, junto a invitados como la escritora Toti Martínez de Lezea, el ingeniero Javier Rui-Wamba o el cocinero Andoni Luis Aduriz